

**PROGRAM GEMPUR KECEMERLANGAN
SIJIL PELAJARAN MALAYSIA 2021
ANJURAN
MAJLIS PENGETUA SEKOLAH MALAYSIA
NEGERI PERLIS**

SET A

SIJIL PELAJARAN MALAYSIA 2021

MATHEMATICS

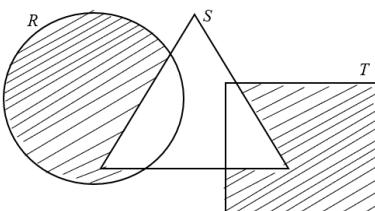
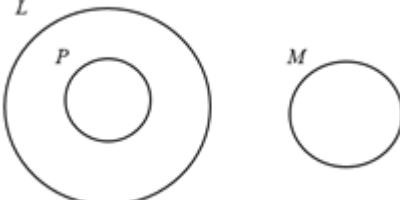
1449/2

Kertas 2

Peraturan Pemarkahan

November

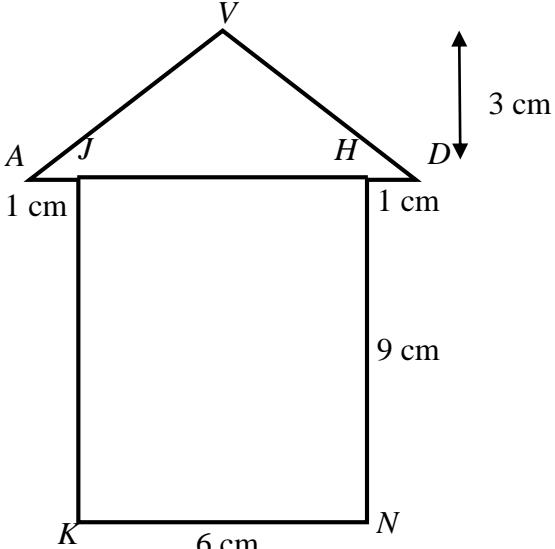
PERATURAN PEMARKAHAN

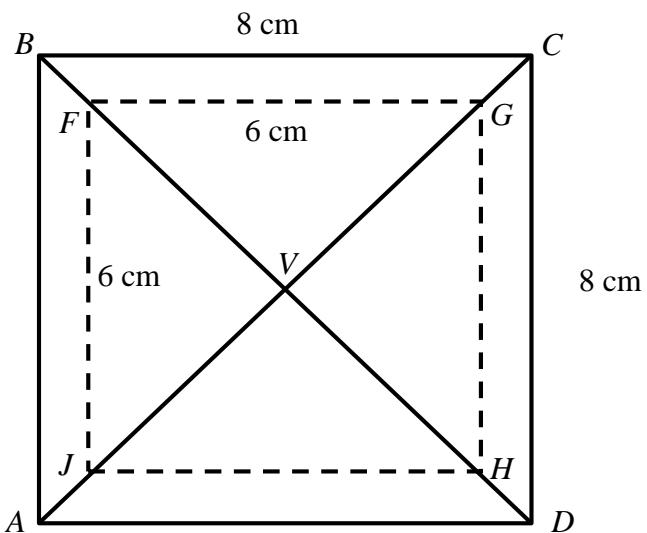
Question		Solution and Mark Scheme	Mark	Total
1	(a)		1	
	(b)	 <p>1 m jika boleh lukis set L dan P, atau set M</p>	2	
				3
2		$\frac{17.2}{5}$ atau 3.44 $\frac{59.5}{5} - 3.44^2$ 0.07	1 1 1	3

3	(a) $m = -2$ $8 = -2(12) + c \rightarrow c = 32$ ATAU $\frac{y-8}{x-12} = -2$ $y = -2x + 32$	1	1	3
	(b) $0 = -2x + 32$ $x = 16$ Jangan terima dalam bentuk koordinat	1	1	2
4	16×20 atau $\frac{1}{2} \times \frac{22}{7} \times 6^2$ Luas Kawasan Yang Tidak Terlibat dengan pentas $= 320 - \frac{396}{7}$ $\frac{1844}{7}$ atau 263.43 atau $267\frac{3}{7}$	1	1	5
5	$S + T = 10$ atau $100S + 80T = 880$ $\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 100 & 80 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} S \\ T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 880 \end{pmatrix}$ $\begin{pmatrix} S \\ T \end{pmatrix} = \frac{1}{(1)(80) - (1)(100)} \begin{pmatrix} 80 & -1 \\ -100 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 \\ 880 \end{pmatrix}$ $S = 4$ $T = 6$	1	1	3

6	$(1.23 \times 0.6 \times 0.45)$ $\left(\frac{1}{2} \times \frac{22}{7} \times 0.3^3 \times 1.23 \right)$ $(1.23 \times 0.6 \times 0.45) + \left(\frac{1}{2} \times \frac{22}{7} \times 0.3^3 \times 1.23 \right)$ <p>0.51</p>	1 1 1 1	4
7.	<p>$\{(C,3), (C, 2), (C, C), (U, 3), (U,2), (U, C)$ $(N,3), (N, 2), (N,C), (4, 3), (4, 2), (4, C)\}$</p> <p>1. tanpa {}, tanpa kurungan boleh terima 2. 1 mark, jika salah 2</p> <p>$(C, C), (U , C), (N, C)$ atau $\frac{3}{4} \times \frac{1}{3}$</p> <p>$\frac{3}{12}$ atau setara</p>	2	
8	<p>(a) Palsu</p> <p>(b) Sah dan munasabah</p> <p>(c) $2n - n^3$, $n=1,2,3,4,\dots$</p>	1 1 2	4
9	<p>(a) A → B → C → D 80 m</p> <p>(b) A → H → F → E → D 110 m</p> <p>(c) A → H → F → G → D Atau 90 m</p>	1 1 2	4

10	(a)	0.5 jam @ 0.5 hours	1	1
	(b)	(i) $\frac{1}{2} \times (90+v) \times 0.5$ @ $\frac{1}{2} \times (0.5+1) \times v$ @ $\frac{1}{2} \times 0.5 \times v$ @ $\frac{1}{2} \times 0.5 \times (v-90)$ @ sepadan $\frac{1}{2} \times (90+v) \times 0.5 + \frac{1}{2} \times (0.5+1) \times v = 120$ $v = 97.5$		
		(ii) Encik Fawwaz tidak akan dikompaun kerana memandu tidak melebihi had laju di lebuhraya. Encik Fawwaz will not be compounded because he drove under the speed limit. @ sepadan	1	3
				5
11	(a)	W= Pantulan pada garis $x = 2$ <ul style="list-style-type: none"> • Pantulan sahaja dapat 1 markah V= Pembesaran, faktor skala 2 pada titik D (2,1) <ul style="list-style-type: none"> • Pembesaran, faktor skala 2 atau Pembesaran pada titik D dapat 2 markah • Pembesaran sahaja dapat 1 markah $(2^2 \times 63) - 63$ $(2^2 \times 63)$ sahaja berikan 1 markah 189	2 3 2 1	5 5 3 8

12	(a)	18 400 82 976 4 600 atau 2 724.96 Operasi tolak zakat 1750 5 574.96 Tak ada RM pun boleh terima	1 1 1 1 1 5
	(b)	RM750 x 12 - 5 574.96 Tidak perlu PCB yang dibuat melebihi daripada bayaran yang dibuat.	1 1 1 3
			8
13	(a)	 <p>Bentuk serupa, semua garisan penuh $HN > AD > KN > AV = VD$ Bucu segiempat $JKNH$ $90^\circ \pm 1^\circ$, panjang semua sisi ± 0.2 cm</p>	1 1 2 4



Bentuk kelihatan serupa dengan segiempat $ABCD$ dan 4 buah segitiga 2 sisi sama. Abai segiempat $JFGH$.

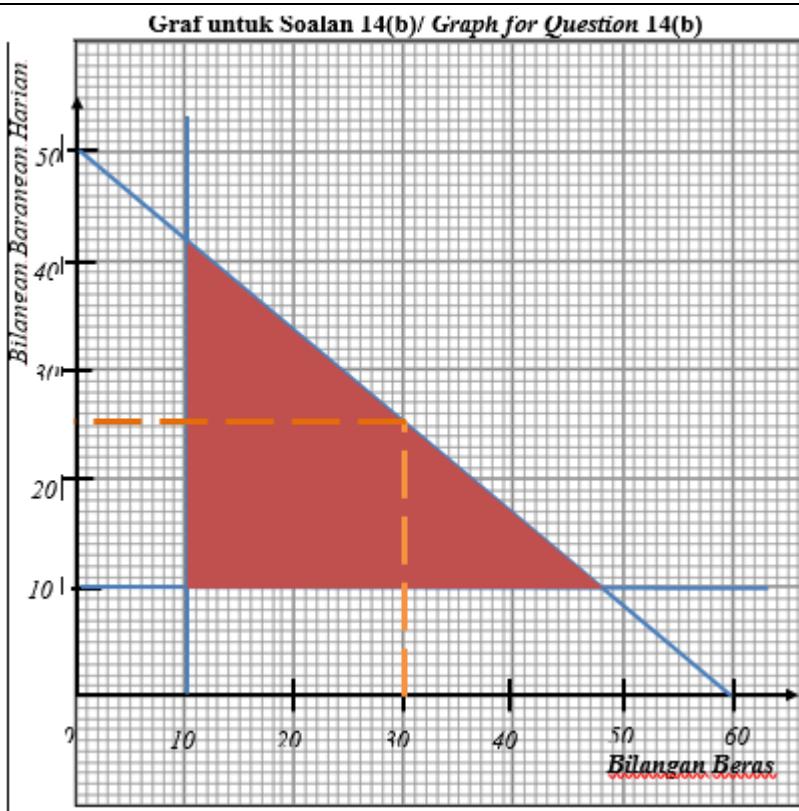
Segiempat $JFGH$ dilukis di dalam segiempat $ABCD$ dengan garisan putus.

$ABCD$ & $JFGH$ ialah segiempat sama. $AJ > JV$ (dan yang sepadan dengannya)

Bucu segiempat $90^\circ \pm 1^\circ$, panjang semua sisi ± 0.2 cm

14 (a)	$25x + 30y \leq 1500$ $x \geq 10$ $y \geq 10$	1 1 1	5 2 9
---------------	---	-------------	-------------

(b)



Lukis paksi-x dan paksi-y

1

Lukis dengan tepat Garis lurus $25x + 30y = 1500$

1

Lukis dengan tepat Garis lurus $y = 10$

1

Lukis dengan tepat garis lurus $x = 10$

1

Lorek rantau yang memuaskan ketaksamaan dengan tepat

1

5

(c)

25 unit bahan mentah

2

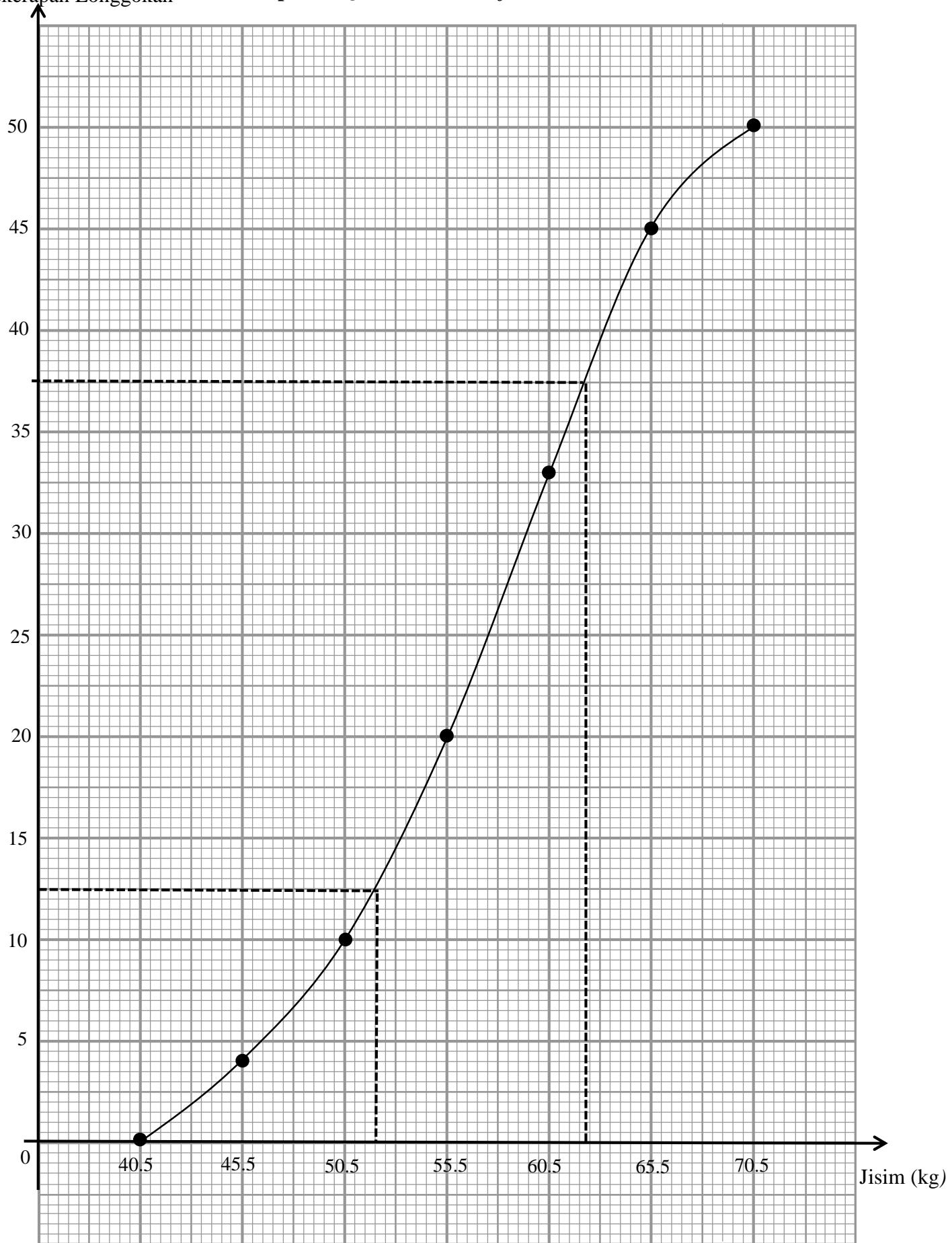
2

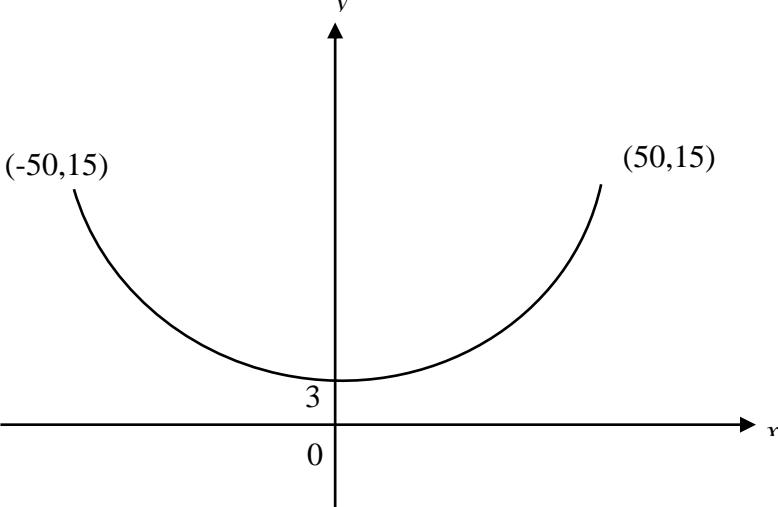
10

15	(a)		Sempadan Atas/ <i>Upper Boundary</i>	Kekerapan Longgokan/ <i>Cumulative Frequency</i>			
			40.5	0			
			45.5	4			
			50.5	10			
			55.5	20			
			60.5	33			
			65.5	45			
			70.5	50			
			Sempadan atas Kekerapan Longgokan		1	2	3
			Ogif				
			Paksi x dan y dilukis dengan betul mengikut skala $40.5 \leq x \leq 70.5$ dan $0 \leq y \leq 50$		1		
			7 titik diplot dengan betul (salah 1 atau 2 titik, beri 1 markah)			2	
			Ogif yang betul		1	4	
			Kuartil 1 = $\frac{1}{4} \times 50 = 12.5$		1		
			Daripada ogif = 52 ± 0.5				
			Kuartil 3 = $\frac{3}{4} \times 50 = 37.5$		1		
			Daripada ogif = 62.25 ± 0.5				
			Julat antara kuartil = $10.25\text{kg} (\pm 0.5)$		1		
							10

Kekerapan Longgokan

Graph for Question 15 / Graf untuk Soalan 15



16	(a)	<ul style="list-style-type: none"> • Mengenal pasti dan mendefinaskan masalah • Membuat andaian dan mengenal pasti pemboleh ubah • Mengaplikasi matematik untuk menyelesaikan masalah • Menentusahkan dan mentafsir penyelesaian dalam konteks masalah berkenaan • Memurnikan model matematik • Melaporkan dapatan <p>Mana-mana 2 daripada di atas</p>	2	2
	(b)	$\left(\frac{100}{2.5} - 1\right) \times 2$ 78	1	
	(c)(i)	$15 = a(50)^2 + 3$ $a = \frac{12}{2500} \text{ atau } \frac{3}{625}$ $y = \frac{3}{625}x + 3 \text{ atau setara}$	1	
	(c)(ii)	 <p>Bentuk betul</p> <p>Pintasan-$y = 3$</p> <p>Koordinat $(50,15)$ atau $(-50,15)$</p>	1	

17	(d)	0.02 x 2100 42	1 1	2
	(b)	$x(x + 40) = 2100$ $x^2 + 4x - 2100 = 0$ $(x - 30)(x + 70) = 0$ 30	1 1 1 1	4
	(c)	4 x 435 6 x 276 EB Beli di kedai EB boleh jimat RM84	1 1 1 1	4
	(d)	$4x + 2y = 160$ $2x + 2y = 120$ $2x = 40$ Jawapan yang menunjukkan kerbau = 20 Jawapan yang menunjukkan itik = 40	1 1 1 1 1	5
				15